

۱۳۹۵/۰۳/۱۸

# بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در آینه مطبوعات



روابط عمومی

JUN 07 2016

سه شنبه  
خردلا

اذان صبح ۴:۰۳

طلوع آفتاب ۵:۴۸

اذان ظهر ۱۳:۰۳

اذان مغرب ۲۰:۳۹

### قیمت ارز مبلاطه‌ای (ریال)

▼ ۱	۲۷۴۸۷	دلار
▲ ۴۴	۲۴۶۱۷	یورو
▲ ۲۲۴	۴۴۱۱۷	پوند
▼ ۱۹۷	۲۸۲۷۳	صه بین
▼ ۲	۸۳۰۰	درهم امارات
▲ ۲۰۳	۲۱۴۰۲	فرانک

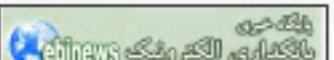
### قیمت ارز (تومان)

۳۴۶۳	دلار
۳۹۴۵	یورو
۵۰۵۵	پوند
۳۲۳۰	صه بین
۹۵۰	درهم امارات
۱۲۱۰	لیر ترکیه

### قیمت طلا و سکه (تومان)

یک گرم طلای ۱۸ عیار	۱۰۴۴۵۰
تمام سکه (طرح جدید)	۱۰۰۸۰۰۰
تمام سکه (طرح قدیم)	۱۰۰۵۰۰۰
نیم سکه	۵۱۰۰۰
ربع سکه	۲۷۵۰۰

# فهرست

۱	بازی رایانه‌ای «والیبال 2016» رونمایی شد	 جهان
۲	۱۰ بازی ایرانی از ابتدای سال ۹۵ پروانه گرفتند	 بُن
۳	از ابتدای سال، ۱۰ بازی ایرانی پروانه ساخت گرفته اند	 رسالت
۴	صدور مجوز برای ۱۰ بازی رایانه‌ای	 صبور
۵	صدور پروانه ساخت برای ۱۰ بازی ایرانی از ابتدای ۹۵ تاکنون	 Fars 24
۶	هر ایرانی روزانه ۱۴۴ دقیقه صرف بازی آنلайн می‌کند	 پارس‌گاه خبری فردانی فرا رسانه
۷	از ابتدای سال، ۵۵ بازی ایرانی پروانه ساخت گرفته اند	 فردانی
۸	از ابتدای سال، ۵۵ بازی ایرانی پروانه ساخت گرفته اند	 صبور
۹	از ابتدای سال، ۵۵ بازی ایرانی پروانه ساخت گرفته اند	 صبور
۱۰	از ابتدای سال، ۵۵ بازی ایرانی پروانه ساخت گرفته اند	 صبور
۱۱	رونمایی از بازی «والیبال 2016»	 باشگاه خبری ebinews

## تعداد محتوا : ۱۱

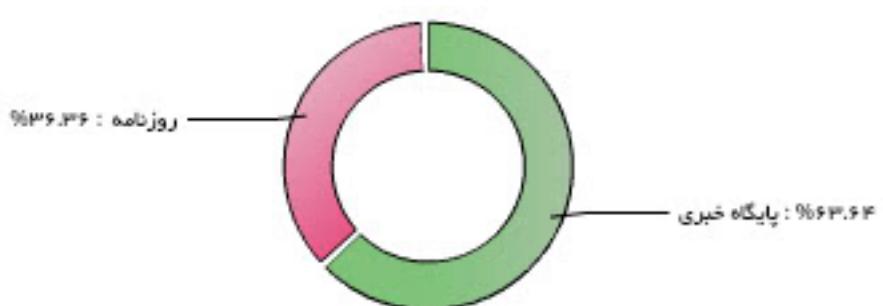


روزنامه

پایگاه خبری

F

V



#### **بازی رایانه‌ای «والیبال ۲۰۱۶» رونمایی شد**

مدد و معاون شدند. مانند اگر های ریلک ایلکی ای دی تاکل اکوسیستم ختاب منتهی  
بلوچ طاو، رامانهایی، کسزمه زیر گرد و نانک کوت کوت آن روزی ما فوشمال خواهیم  
بنت که اکوسیستم سمعت باشند از این پنهان باشند که قاتل خودشان بروند و  
باری های ایلکی را خوبیداری کنند و لشک پیدا کنند در این روز و مسسه کنکرسی باشند.  
در این روزی های ایلکی ای دی تاکل ایلکی های ریلک ایلکی ای دی تاکل را خواهند و بیان  
نهادند که این اتفاق یک خودکشی و ایلکی های ریلک ایلکی های ریلک است. این روزی که  
همه اسراری، مدنیاتی خواهد بود و بعدها که اتفاق افتاده باشد ایلکی های ریلک  
را بر پردههای خود نهادند. از همان اتفاق که بازی ایلکی ای دی تاکل  
پایان به سلسله فتورون، ایلکی ایلکل خطاکش دادند که  
دی اسراری و فتورون، کمک باری را بازی ۲۰۱۵ بیان می خواهند. بجهات این  
جهات همچوں اکنون که مطهه ایلکی های ریلک ایلکی های ریلک ایلکی های ریلک  
اکن کفر من که بکه بخوبی می خواهند این اتفاق خوبی من که کنک بازی ایلکی های ریلک  
ترجیع کنند. کنک کفر من کند من خوبی از مک بکه بخوبی بخوبند بدان ایل  
را خوبیداری کنند ایلکی های ریلک ایلکی های ریلک ایلکی های ریلک ای دی تاکل خوشحالانه که همه هایی سر  
چالی خوبیداری ایلکی های ریلک ایلکی های ریلک ای دی تاکل ایلکی های ریلک ایلکی های ریلک

رسالت

۱۰ بازی ایرانی

از ابتدای سال ۹۵ پروانه گرفتند

از ابتدای سال برای «بازی ویدئویی ایرانی» پروانه ساخت صادر شده است. پروانه ساخت به منزله مجوز تولید یک بازی است که توسط بنیاد ملی بازی های ایرانی، صدای مردم

شورای پروانه ساخت بازی های رایانه ای از ابتدای سال با ساخت ۱۰ بازی ایرانی موافقت و پروانه ساخت آنها را صادر کرده است. از جمله مزایای دریافت پروانه ساخت، ثبت بازی به نام سازنده و ایده پرداز اولیه آن است که باعث می شود امکان سوءاستفاده دیگران از نام یا ایده بازی وجود نداشته باشد. این ۱۰ بازی عبارتند از بازی شهر مرده به نویسنده‌گی حمیدرضا آرمان، بازی مغزینه به نویسنده‌گی آقایان حامد اختیاری، حمیدرضا پوراعتماد و خانم تار اراضیبور، بازی تبرزین به نویسنده‌گی علیرضا جعفری، بازی تنهای هیجانی به نویسنده‌گی حسین افرا، بازی خان هفتمن به نویسنده‌گی مهرداد محمدی، بازی چند حرکی به نویسنده‌گی بهنام فلاخ پور، بازی فرفه به نویسنده‌گی حسین چالشی، بازی جزاير سه گانه به نویسنده‌گی ابوذر پور تجیر، بازی مسابقه رویات ها: چنگ و صلح به نویسنده‌گی میثم رضی و بازی سقوط پایا به نویسنده‌گی پویا پرهیز کار خدیو.

## توضیح پنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای:

از ابتدای سال، ۱۰ بازی ایرانی  
پروانه ساخت گرفته‌اند

از ابتدای سال، برای ۱۰ بازی ویدئویی ایرانی پروانه ساخت صادر شده است. پروانه ساخت به منزله مجوز تولید یک بازی است که توسط بنیاد ملی بازی‌های صادر می‌شود به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای، سورای پروانه ساخت بازی‌های رایانه‌ای از ابتدای سال با ساخت ۱۰ بازی ایرانی موافقت و پروانه ساخت آن‌ها صادر کرده است. از جمله مزایای دریافت پروانه ساخت، ثبت بازی به نام سازنده و ایده‌بردار اولیه آن است که یافعث می‌شود امکان سوه استفاده دیگران از تام با اینده بازی و وجود تداشته باشد.



## صدر مجوز برای ۱۰ بازی رایانه‌ای

از ابتدای سال برای ده بازی ویدئویی ایرانی پروانه ساخت صادر شده است. پروانه ساخت به منزله مجوز تولید یک بازی رایانه‌ای صادر می‌شود.



## صدر پروانه ساخت برای ۱۰ بازی ایرانی از ابتدای ۹۵ تا کنون (۰۰:۰۰-۰۳/۰۷/۱۸)

فناوری اطلاعات <بازی - از ابتدای سال، برای ده بازی ویدئویی ایرانی پروانه ساخت صادر شده است. پروانه ساخت به منزله مجوز تولید یک بازی است که توسط بنیاد ملی بازی های صادر می شود.

رویداد ۲۴- از ابتدای سال، برای ده بازی ویدئویی ایرانی پروانه ساخت صادر شده است. پروانه ساخت به منزله مجوز تولید یک بازی است که توسط بنیاد ملی بازی های صادر می شود. به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، شورایی پروانه ساخت بازی های رایانه ای از ابتدای سال با ساخت ده بازی ایرانی موافقت و پروانه ساخت آن ها را صادر کرده است. از جمله مزایای دریافت پروانه ساخت، ثبت بازی به نام سازنده و ایده پرداز اویله آن است که باعث می شود امکان سواستفاده دیگران از نام یا ایده بازی وجود نداشته باشد.

این ده بازی عبارت اند از:

بازی شهر مرده به تویستنگی حمیدرضا آرمان

بازی موزیک به تویستنگی آقایان حامد اختیاری، حمیدرضا پوراعتماد و خانم تارا رضایور

بازی تیرزین به تویستنگی علی رضا جمفری

بازی تپه های هیجانی به تویستنگی حسین افرا

بازی خان هفت به تویستنگی مهرداد محمدی

بازی چند حرفی به تویستنگی پهنان فلاح پور

بازی قرفه به تویستنگی حسین چالشی

بازی جزایر سه گانه به تویستنگی ایوذر پورزنجر

بازی مسابقه ربات ها: چنگ و صلح به تویستنگی میثم رسنی

بازی سقوط پایا به تویستنگی پویا پرهیزکار خدیبو

متناصیان دریافت پروانه ساخت می رایشت فرم مربوطه را از سامانه اینترنتی [www.ebazi.org](http://www.ebazi.org) دریافت و ضمن تکمیل آن به همراه مدارک به معاونت نظارت و ارزشیابی بنیاد ملی بازی های رایانه ای تحويل نمایند.



## هر ایرانی روزانه ۱۴۴ دقیقه صرف بازی آنلاین می کند (۰۰:۰۰-۰۳/۰۷/۱۸)

هر ایرانی روزانه ۱۴۴ دقیقه زمان خود را صرف بازی های آنلاین می کند و در این میان بازی «کلش آف کلتز» بیشترین سهم را دارد.

مومن نسب کارشناس فضای مجازی در این ارتباط می گویند: ۲۰ میلیون ایرانی روزانه ۱۴۴ دقیقه وقت خود را صرف بازی های آنلاین می کنند.

وی معتقد است که هر چقدر تحریم ها بیشتر شد، سرعت اینترنت و کاربران آن افزایش یافته و واردات گوشی های هوشمند نیز اسائز شد و همه این موارد به موضوع چنگ نرم و تغییر فرهنگ باز می گردد.

این روزها بازی کلش آف کلتز تبدیل به بازی محبوبی در میان هونت و مذکور، پیر و جوان شده است و تقریبا همه یک نسخه از این بازی آنلاین را در گوشی خود نصب کرده اند.

این بازی علاوه بر وقته که از مخاطبان خود می گیرد، با ترفندهای پیشرفتهای سریع اقدام به فروش «جیم» به کاربران می کند.

کاربرانی که می خواهند به سرعت پیشرفتهای کنند، با این ترفندهای خوب را به یک ابرقدرت تبدیل کنند، با پرداخت هزینه ای، اقدام به خرید «جیم» می کنند.

به گفته این کارشناس فضای مجازی این روزها روزانه حداقل ۵۰۰ میلیون تومان «جیم» به فروش می رسد و همه این پول (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) های مجازی، سرمایه‌ای هستند که غربی‌ها از ایران خارج می‌کنند. خرید گفت‌کارت‌های گوگل برای بدهست اوردن «جم» موجب می‌شود که ارز فرابانی از کشور خارج شود و جالبتر اینکه اکنون این اقدام در این تسهیل نیز شده است.

خرید ایرانی‌ها از کلش آوکلتز با کارت شتاب تسهیل شد. برای سهولت کاربران ایرانی، خرید ریالی در بازی کلش ممکن شد. کلاهبرداری از گیمرها، جریان خرید و فروش های این بازی و خروج ارز از کشور از جمله مشکلات خریدهای درون برنامه ای چنین بازی‌هایی است.

برای سهولت کاربران ایرانی، خرید ریالی در بازی کلش آوکلتز با کارت های شتاب ممکن شده است. پس از آمریکا و هند، ایران بیشترین بازدید از سایت این بازی و بیشترین گیمرها در این بازی را دارد.

پیش از این خرید جم در بازی «برد قبایل» (Clash of Clans) با واسطه و به صورت ارزی انجام می‌شد. کلاهبرداری از طرق‌داران این بازی و خروج ارز از کشور از جمله مشکلات خریدهای درون برنامه ای این بازی بوده است. این امکان هم اکنون تنها از طریق بازار فروشگاه برترانه های آندرودیدی کافیه بازار فراهم است.

اکنون که مشکلات سوء استفاده های احتمالی برطرف شده، مشکل خروج ارز همچنان به قوت خود باقی است.

تجربه مشابه بازی کلش ۳ سال پیش در جریان بازی تراوین در ایران رخ داد که به مسدود شدن این بازی انجامید.

در جریان مسدود شدن بازی آنلاین تراوین اعلام شد که در دلیل نبود نظارت مقادیر هنگفتی ارز از مملکت خارج می‌شود، پولی که در ایران به آن مالیات و عوارضی تعلق نمی‌گیرد.

در آن زمان سازندگان بازی های رایانه ای معتبرن شدند که میلیاردها تومان پولی که تنها تعداد اندک و انگشت شماری از بازی های آنلاین خارجی طی پنج سال گذشته از ایران خارج کرده اند چندین برابر بودجه ای است که به بازی سازی های ایران طی ۱۰ سال گذشته تخصیص یافته است.

اکنون این سوال مطرح است که از طریق همکاری سازندگان این بازی با یک مارکت ایرانی، آیا ابهامات خروج بی ضایعه ارز از کشور برطرف شده است؟  
منبع: خبرگزاری فارس

## فدا

### از ابتدای سال، ده بازی ایرانی بروانه ساخت گرفته اند

از ابتدای سال، برای ده بازی ویدئویی ایرانی بروانه ساخت صادر شده است. بروانه ساخت به منزله مجوز تولید یک بازی است که توسط بنیاد ملی بازی های صادر می‌شود.

سرویس اجتماعی فردانیوز ایرانی بروانه ساخت بازی های رایانه ای از ابتدای سال با ساخت ده بازی ایرانی موافق و بروانه ساخت آن ها را صادر کرده است. به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، از جمله مزایای دریافت بروانه ساخت، ثبت بازی به نام سازنده و ایده پرداز اولیه آن است که باعث می شود امکان سواستفاده دیگران از نام یا ایده بازی وجود نداشته باشد.

این ده بازی عبارت اند از:

۱. بازی شهر مرده به تویستندگی حمیدرضا آرمان
  ۲. بازی مغزینه به تویستندگی آقایان حامد اختیاری، حمیدرضا پوراعتماد و خانم تارا رضایبور
  ۳. بازی تیرزرن به تویستندگی علی رضا جعفری
  ۴. بازی تبه های هیجانی به تویستندگی حسین لفرا
  ۵. بازی خان هفت به تویستندگی مهرداد محمدی
  ۶. بازی چند حرفی به تویستندگی بهنام فلاخ بور
  ۷. بازی قرفه به تویستندگی حسین چالشی
  ۸. بازی جزایر سه گانه به تویستندگی ابوذر پورتجز
  ۹. بازی مسابقه ربات ها: چنگ و سلح به تویستندگی میثم رضی
  ۱۰. بازی سقوط پایا به تویستندگی پویا پرهیزکار خدیو
- متناقضیان دریافت بروانه ساخت می‌باشند فرم مربوطه را از سامانه اینترنتی [www.ebazi.org](http://www.ebazi.org) دریافت و ضمن تکمیل آن به همراه مدارک به معاونت نظارت و ارزشیابی بنیاد ملی بازی های رایانه ای تحويل نمایند.

## روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای از ابتدای سال، ده بازی ایرانی بروانه ساخت گرفته اند

از ابتدای سال، برای ده بازی ویدئویی ایرانی بروانه ساخت صادر شده است. بروانه ساخت به منزله مجوز تولید یک بازی است که توسط بنیاد ملی بازی های صادر می شود.

به گزارش صبا ایران به نقل از فردا، شورای بروانه ساخت بازی های رایانه ای از ابتدای سال با ساخت ده بازی ایرانی موافقت و بروانه ساخت آن ها را صادر کرده است.

به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، از جمله مزایای دریافت بروانه ساخت، تیت بازی به نام سازنده و ایده پرداز اولیه آن است که باعث می شود امکان سواستفاده دیگران از نام یا ایده بازی وجود نداشته باشد.

این ده بازی عبارت اند از:

۱. بازی شهر مرد به تویستندگی حمیدرضا آرمان
۲. بازی مغزینه به تویستندگی آقایان حامد اختیاری، حمیدرضا پوراعتماد و خانم تارا رضاییور
۳. بازی تیززین به تویستندگی علی رضا چمری
۴. بازی تپه های هیجانی به تویستندگی حسین افرا
۵. بازی خان هفتمن به تویستندگی مهرداد محمدی
۶. بازی چند حرفی به تویستندگی بهنام فلاخ پور
۷. بازی قرفه به تویستندگی حسین چالشی
۸. بازی جزالبر سه گانه به تویستندگی ابوذر پورتجز
۹. بازی مسابقه ربات ها: چندگ و صلح به تویستندگی میثم رضی
۱۰. بازی سقوط پایا به تویستندگی پویا پرهیزکار خلدو

متقاضیان دریافت بروانه ساخت می باشند فرم مربوطه را از سامانه اینترنتی [www.ebazi.org](http://www.ebazi.org) دریافت و ضمن تکمیل آن به همراه مدارک به معاونت نظارت و ارزشیابی بنیاد ملی بازی های رایانه ای تحويل نمایند.

## روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای از ابتدای سال، ده بازی ایرانی بروانه ساخت گرفته اند

از ابتدای سال، برای ده بازی ویدئویی ایرانی بروانه ساخت صادر شده است. بروانه ساخت به منزله مجوز تولید یک بازی است که توسط بنیاد ملی بازی های صادر می شود.

به گزارش صبح تهران به نقل از فردا، شورای بروانه ساخت بازی های رایانه ای از ابتدای سال با ساخت ده بازی ایرانی موافقت و بروانه ساخت آن ها را صادر کرده است.

به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، از جمله مزایای دریافت بروانه ساخت، تیت بازی به نام سازنده و ایده پرداز اولیه آن است که باعث می شود امکان سواستفاده دیگران از نام یا ایده بازی وجود نداشته باشد.

این ده بازی عبارت اند از:

۱. بازی شهر مرد به تویستندگی حمیدرضا آرمان
۲. بازی مغزینه به تویستندگی آقایان حامد اختیاری، حمیدرضا پوراعتماد و خانم تارا رضاییور
۳. بازی تیززین به تویستندگی علی رضا چمری
۴. بازی تپه های هیجانی به تویستندگی حسین افرا
۵. بازی خان هفتمن به تویستندگی مهرداد محمدی
۶. بازی چند حرفی به تویستندگی بهنام فلاخ پور
۷. بازی قرفه به تویستندگی حسین چالشی
۸. بازی جزالبر سه گانه به تویستندگی ابوذر پورتجز
۹. بازی مسابقه ربات ها: چندگ و صلح به تویستندگی میثم رضی
۱۰. بازی سقوط پایا به تویستندگی پویا پرهیزکار خلدو

متقاضیان دریافت بروانه ساخت می باشند فرم مربوطه را از سامانه اینترنتی [www.ebazi.org](http://www.ebazi.org) دریافت و ضمن تکمیل آن به همراه مدارک به معاونت نظارت و ارزشیابی بنیاد ملی بازی های رایانه ای تحويل نمایند.



## از ابتدای سال، ده بازی ایرانی بروانه ساخت گرفته اند

< از ابتدای سال، برای ده بازی ویدئویی ایرانی بروانه ساخت صادر شده است. بروانه ساخت به منزله مجوز تولید یک بازی است که توسط بنیاد ملی بازی های صادر می شود.

شورای بروانه ساخت بازی های رایانه ای از ابتدای سال با ساخت ده بازی ایرانی موافقت و بروانه ساخت آن ها را صادر کرده است. از جمله مزایای دریافت بروانه ساخت، ثبت بازی به نام سازنده و ایده پرداز اویله آن است که باعث می شود امکان سواستفاده دیگران از نام یا ایده بازی وجود نداشته باشد.

این ده بازی عبارت اند از:

۱. بازی شهر مرده به نویسنده گی حمیدرضا آرمان

۲. بازی مغزینه به نویسنده گی آقایان حامد اختیاری، حمیدرضا پوراعتماد و خانم تارا رضایپور

۳. بازی تیززین به نویسنده گی علی رضا جعفری

۴. بازی تپه های هیجانی به نویسنده گی حسین افرا

۵. بازی خان هفت به نویسنده گی مهرداد محمدی

۶. بازی چند حرفی به نویسنده گی پیمان فلاج پور

۷. بازی قرفه به نویسنده گی حسین چالشی

۸. بازی جزایر سه گانه به نویسنده گی ابودر پورتجزیر

۹. بازی مسابقه ربات ها: چند و صلح به نویسنده گی میثم رضی

۱۰. بازی سقوط پایا به نویسنده گی پویا پرهیزکار خدیبو

متضاییان دریافت بروانه ساخت می باشند فرم مربوطه را از سامانه اینترنتی [www.ebazi.org](http://www.ebazi.org) دریافت و ضمن تکمیل آن به همراه مدارک به معاونت نظارت و ارزشیابی بنیاد ملی بازی های رایانه ای تحويل نمایند.



## رونمایی از بازی والیبال ۲۰۱۶

این رونمایی از بازی ایرانی «والیبال ۲۰۱۶» صبح امروز به همت بنیاد ملی بازی های رایانه ای و با حضور اهالی رسانه و فعالان صنعت بازی در فرهنگ سرای سرو برگزار شد.

به گزارش پایگاه خبری پانکاری الکترونیک به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، «کیومرث گرده» گزارشگر نام آشنای والیبال کشورمان که گزارشگری این بازی رایانه ای را نیز بر عهده داشته، ضمن خوش آمدگویی به حضار، همزمانی این مراسم با صعود مقدرانه تیم ملی والیبال کشورمان به المپیک پس از ۵۲ سال را اتفاقی مبارک داشت.

حسن کریمی قدوسی: هر ماه یک بازی رونمایی می کنیم  
 مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای تیز با حضور در این مراسم افزود: قرار است هر ماه برای یک بازی ایرانی رونمایی بگیریم و بازی سازان می توانند درخواست خود را از طریق وب سایت بنیاد ارائه دهند.

وی با اشاره به این که هدف از رونمایی ها شلوغ کاری نیست، گفت: با چنین مراسمی دنبال شلوغ کاری نیستیم، بلکه می خواهیم با حضور فعال رسانه ها و رادیو و تلویزیون به دیده شدن هرچه بیش تر بازی ها در نتیجه فروش آن ها کمک کنیم.

حسن کریمی قدوسی اقبال گیمرهای ایرانی به بازی های ورزشی را بسیار بالا دانست و گفت: بازی های فوتbal در کشور ما فروش بسیار بالایی دارند و به طور کلی مخاطب بازی های ورزشی در کشور بالا است. برای مثال در دنیا تاکنون بازی ویدئویی ورزش کشش ساخته نشده است. با اینکه ساخت این بازی از لحاظ فنی جالش های زیادی دارد اما مطمئناً اگر چنین عنوانی با کیفیت خوب در داخل کشور ساخته شود، مخاطب ایرانی از آن استقبال می کند.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای به تشكیل اکوسیستم مناسب صنعت بازی های رایانه ای اشاره کرد و تأکید کرد آن روزی ما خوشحال خواهیم شد که اکوسیستم صنعت به اندازی یخته باشد که ناضران خودشان بروند و بازی های ایرانی را خوبیداری کنند و نقش بنیاد در این وسط کم رنگ باشد برای رسیدن به این مهم باید بازی سازان ما هم نیض بازار را بشناسند و برای مثال بدانند که الان ساخت یک بازی والیبال می تواند مورد استقبال قرار گیرد.

کیومرث گرده به چالش گزارشگری برای این بازی اشاره کرد و گفت: هنگام گزارش یک بازی والیبال در تلویزیون، کار بسیار ساده تر است چرا که تصویر را می بینیم و هیجان بازی به ما کمک می کند. اما برای گزارشگری بازی رایانه ای والیبال، با توجه به اینکه تصویری وجود نداشت کار سخت و چالشی بود و مجبور بودیم نام بازیکنان و اصلاحات گزارشگری را با لحن های مختلف چندین بار ضبط کنیم.

هدف نهایی بازی ساز باید فروش باشد  
 مدیر اصنفپور مدیرعامل شرکت «های وی بو» که انتشار بازی والیبال ۲۰۱۶ را بر عهده دارد گفت: از همان اینجا که بازی ساز قصد ساخت یک بازی را دارد باید به مستله فروش و اقبال مخاطب دقت کند.

وی افزود: فکر می کنم بازی والیبال ۲۰۱۶ بازی مخاطب پسندی است، به خصوص اکنون که جامعه از ورزش والیبال به خوبی استقبال می کند.  
 اصنفپور خطاب به بازی سازان گفت: بازی ساز اگر فکر می کند بازی اش نمی فروشد نایاب آن را بازار. حتی یک ناشر و توزیع کننده هم اگر (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) فکر می کند نمی تواند از یک بازی ایرانی بفروشد تباید آن را خریداری کند. ناشر بازی و الیال ۲۰۱۶ ادامه داد خوشنالیم که همه چیز سر جای خودش است. یک شرکت خصوصی بازی تولید کرده، شرکت خصوصی دیگری حق امتیاز این بازی را خریده و آن را در بازار پخش کرده است، بنیاد ملی بازی های رایانه ای نیز نقش حمایت خود را با گرفتن این مراسم ایفا کرده تا به فروش این بازی کمک شود می توان از همین الکو برای بازی های آتی هم استفاده کرد. مدیر عامل شرکت های وی یو بحث تبلیغات و اطلاع رسانی را بسیار مهم دانست و افزود: همانطور که در کشورهای بیگانه یک بازی ضد ایرانی یا ضد انقلابی می سازند و رسانه های ما به صورت مداوم به این عنوانی می پردازند، انتظار می رود تا همین رسانه ها به بازی های ایرانی نیز بپا داده و به اطلاع رسانی آن ها کمک کنند.

در ادامه مراسم، داییال طبیعی مدیر پروژه بازی رایانه ای و الیال ۲۰۱۶ به لرته ویزگی های این بازی پرداخت و گفت: بازی و الیال ۲۰۱۶ بزرگ ترین بازی تیمی تولید شده در کشور است و ما در این بازی ۳۰ تیم ملی دنیا را تسبیه سازی کرده ایم. وی افزود: در بازی و الیال ۲۰۱۶ تمامی قواعد، قوانین و تاکتیک های ورزش و الیال را پیاده سازی کرده ایم و مخاطب می تواند به سرعت این قوانین را یاد گرفته و نسبت به ورزش و الیال انسانی بیشتری پیدا کند.

طبیعی به ساخت نسخه موبایلی این بازی اشاره کرد و افزود: مدتی است که روی نسخه اندرویدی این بازی کار می کنیم و امیدواریم در آینده ای نزدیک این نسخه از بازی را نیز منتشر کنیم. همچنین قصد داریم در صورت فراهم بودن شرایط، نسخه های بعدی این بازی را هر سال تولید و عرضه کنیم.

بازی و الیال ۲۰۱۶ هم اکنون در مراسم کشور توزیع شده و علاقه مندان به بازی های رایانه ای و به خصوص ورزش و الیال می توانند نسبت به خرید این عنوان اقدام نمایند.

# راهنمای بولتن

## قالب محتوا

خبر



یادداشت



گزارش



مقاله



اطلاعیه



فراخوان



گفتگو



پیام مردمی



تصویری

شماره صفحه



۱

۲

۳

۴

۵

۶

فراآنی خبر

محل قرارگیری

بریده جراید در روزنامه

بریده جراید در روزنامه

بریده جراید در روزنامه

ثبت

منفی

بی طرف

جهت گیری محتوا

بزهاب

عنوان خبر

منابع دیگر: منبع ۱ | منبع ۲ | منبع ۳ | ...

محل قرارگیری خلاصه خبر

# بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در آیینه مطبوعات

۱۳۹۵/۰۳/۱۸

